## LIGA ESPORTIVA DE BARRA DO CORDA - MA

## Apoio: DEPARTAMENTO DE ESPORTE DA MAÇONARIA

####  SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTES.

**6ª COPA DOS QUARENTÕES ALMIR SILVA NETO - 2016.**

### REGULAMENTO

**INTRODUÇÃO:** Este regulamento é o conjunto das disposições que regem a **6ª Copa dos Quarentões 2016**. Para todos os fins, os atletas participantes da **6ª** **Copa dos Quarentões 2016**, deverão ser conhecedores deste regulamento, ficando sujeitos a todas as suas disposições e as penalidades que dele possam emanar.

**CAPITULO – I**

**DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES**

**Art. 01**- A **Liga Esportiva de Barra do Corda e Coordenadoria Municipal de Desportos,** com apoio do Departamento de Esporte da Maçonaria, tem por finalidades; organizar o **6ª** **Copa dos Quarentões 2016,** com o objetivo de integrar e fortalecer os laços de amizade entre as equipes e atletas participantes, promovendo ampla mobilização dos atletas veteranos, para uma melhor confraternização, tanto na parte futebolística como na parte social.

**Art. 02**- A competição será disputada nos termos contidos neste regulamento, obedecendo às regras oficiais de futebol, salvo adaptações para atender as necessidades das equipes e dos atletas participantes.

**Art. 03**- A **Comissão Julgadora e a Comissão Disciplinar** da Liga esportiva de Barra do Corda, formadas por pessoas de boa índole, julgará os recursos da **6ª** **Copa dos Quarentões 2016,** assegurando ampla defesa às equipes envolvidas.

**CAPITULO – II**

# DA DISCIPLINA NA COMPETIÇÃO

**Art. 05**- Os atletas advertidos com três (03) cartões amarelos, expulsos de campo ou do banco de reservas, ficarão automaticamente suspensos da partida seguinte de sua equipe.

**Art. 06**- A equipe que utilizar atleta irregular em qualquer partida da **6ª** **Copa dos Quarentões 2016,** sujeitar-se-á:

1. Perda automática dos pontos ganhos na partida, em caso de vitória com atribuição dos três (03) pontos para a equipe adversária.
2. Perda automática do ponto ganho na partida em caso de empate com atribuição de três (03) pontos para a equipe adversária.
3. Caso a equipe que colocou o atleta irregular perca o jogo, continuará com os pontos adquiridos em partidas anteriores, mas perderá todos os pontos adquiridos em partidas vindouras com a participação do atleta irregular.

**Art. 07**- A irregularidade do atleta configurar-se-á nas seguintes hipóteses:

1. Inexistência de inscrição, ou adulteração da idade mínima do atleta que é de 40 anos.
2. Participar da partida quando sujeito a suspensão por força de cartão amarelo ou vermelho e cumprimento de penalidades aplicadas pela Comissão Disciplinar**.**
3. Atletas de outro município.
4. Outras irregularidades que possam ocorrer em função de infração deste regulamento.

**Art. 08**- Os atletas que terminarem a primeira fase com menos de três cartões amarelos, estes cartões serão eliminados.

**Art. 09**- A equipe que provocar um **(W. O.)** será eliminada da competição.

**Art. 10**- O atleta que agredir fisicamente seu adversário, juiz ou algum membro da **Comissão Organizadora ou Comissão Julgadora**, será excluído da competição.

**Art. 11**- O atleta, diretor, massagista, técnico, auxiliar técnico que participar de qualquer partida da competição com sintomas de embriaguez, constatado pelo árbitro da partida, será suspenso por três (03) jogos, mas sua equipe não perderá os pontos da partida pelo referido motivo.

**Art. 12**- Qualquer participante da competição que estiver em campo de jogo ou nos locais destinados a torcedores ofendendo juiz, mesário ou membro da **Comissão Organizadora** será punido pela **Comissão Disciplinar** da competição.

**CAPITULO – III**

**DA FORMA DE DISPUTA**

**Art. 13**- A competição terá a participação de **Doze** (10) equipes devidamente inscritas e com direitos adquiridos.

**Art. 14**- As equipes foram divididas em dois grupos, Grupo A com (5) equipes e Grupo B Com (5) equipes, que jogarão entre se, classificando as **quatros** (**04**) primeiras colocadas de cada grupo para a segunda fase.

**Art. 15**- Na segunda fase, semifinal, será utilizado o critério (mata/mata) em **uma (01)** partida, sendo que a primeira colocada de um grupo jogará com a quarta colocada do outro grupo, e a segunda jogará com a terceira, sem saldo de gols, classificando-se para a fase seguinte a equipe vencedora, se o jogo terminar empate, será decidido nos pênaltis, para que se conheça a equipe classificada, será cobrado por cada equipe **cinco, (05)** pênaltis e se terminar empatado, será cobrados pênaltis alternados até que se conheça a equipe vencedora.

**Art. 16**- A grande final será realizada em **uma** (**01**) partida, no caso de empate no tempo normal, o título de **Campeão da 6ª Copa dos Quarentões 2016,** será decidido nos pênaltis, conforme rege o artigo anterior.

**Parágrafo Único:** A semifinal e final, será com Bandeirinhas.

**Art. 17**- Se duas ou mais equipes terminarem a primeira fase em igualdade de pontos ganhos, os critérios para desempate serão:

**1º)-** Melhor saldo de gols.

**2º)-** Confronto direto.

**3º)-** Maior número de vitória.

**4º)-** Maior número de gols marcados.

**5º)-** Equipe que menos sofreu cartões vermelho.

**6º)-** Equipe que menos sofreu cartões amarelo.

**7º)-** Sorteio.

**Art. 18**- A competição será regida pelo sistema de pontos observando o seguinte:

**A)-** Vitória = 03 Pontos ganhos;

**B)-** Empate = 01 Ponto ganho;

**C)-** Derrota = 00 Ponto ganho.

**CAPITULO – IV**

# DOS ATLETAS

**Art.19**- Cada equipe poderá inscrever no máximo **vinte e cinco ( 25 )**  atletas na competição, sendo que o prazo final para as inscrições poderá ser até o final da primeira fase, a equipe que atuar com atletas de outro município perderá os pontos da partida se for vencedora, caso comprovado que o atleta seja de outro município.

**Art. 20**- Durante o transcorrer da primeira fase as equipes poderão inscrever atletas, mantendo um prazo de 24 horas antes de sua próxima partida.

**Art. 21**- As equipes não poderão retirar fichas de atletas inscritos que tenham participado de alguma partida, para substituí por outros atletas.

**Art. 22**- O atleta que se inscrever em duas ou mais equipes participantes da **6ª** **Copa dos Quarentões 2016,** e a documentação do mesmo for entregue na Liga Esportiva de Barra do Corda, entidade organizadora da competição o mesmo será excluída da competição.

Art. 23- Somente os goleiros poderão ter idade inferior a quarenta (40) anos.

PARAGRAFO ÚNICO: Poderão participar da competição atletas nascidos em 1976 que irão completar 40 anos até o dia 30 de junho 2016.

**Art. 24**- Será obrigatório à numeração nas camisas dos atletas e não será permitido que a mesma camisa seja usada por mais de um atleta, isto é, que o mesmo número seja usado por atletas diferentes, neste caso as equipes poderão utilizar fitas adesivas ou esparadrapos para numerar as camisas dando a esta um outro número, e em seguida comunicar imediatamente o árbitro do jogo. A numeração é para controle do árbitro, portanto não dar perda de pontos.

**Art. 25**- O atleta só poderá participar da partida se o mesmo assinar a súmula do jogo até o final do primeiro tempo, caso o segundo tempo já tenha reiniciado, nenhum atleta poderá mais assinar a súmula, não podendo portanto, participar da referida partida. Serão permitidas **oito (08)** substituições de atletas durante o transcorrer de uma partida.

**Art. 26**- Os equipamentos dos atletas participantes de uma partida serão compostos de: camisas e calções padronizados, e meiões de cores iguais e calçados.

**CAPITULO – V**

**DAS ARBITRAGENS**

**Art. 27**- Os árbitros que irão dirigir os jogos da 6**ª** **Copa dos Quarentões 2016,** serão escalados pelo **Departamento de Arbitragem da Liga Esportiva de Barra do Corda** e não será permitido nenhum veto de árbitro por parte de uma das equipes participantes, salvo se as duas equipes da partida não concordem com a indicação feita desse arbitro pelo Departamento de arbitragem.

**Art. 28**- Os árbitros darão quinze (15) minutos de tolerância para que as equipes se apresentem no campo de jogo, findo este prazo a equipe que não comparecer perderá os pontos da partida para a equipe adversária pelo placar de **1 X 0 (W. O.)**. Caso as duas equipes não compareçam no campo de jogo, ambas serão punidas pela comissão organizadora da competição, com a perda de três pontos na contagem geral.

**Art. 29**- O árbitro é a única autoridade competente para decidir se haverá jogo, três (03) horas antes do horário previsto para o início da uma partida ou sobre o adiamento da mesma, como também para decidir no campo de jogo por motivos relevantes ou força maior, a interrupção ou suspensão de uma partida.

**Art. 30**- O árbitro poderá suspender determinada partida, ou não dar continuidade nos seguintes casos:

**A)-** Falta de garantia e ameaça aos seus trabalhos

**B)-** Conflitos ou distúrbios graves no campo de jogo

**C)-** Mal estado do campo que torne a partida impraticável

**Art. 31**- Os casos previstos no artigo anterior e suas alíneas, o árbitro somente determinará a suspensão da partida após uma tolerância de quinze (15) minutos, desde que permaneçam os mesmos motivos que determinaram a suspensão.

**Art. 32**- Quando o árbitro configurar a suspensão em definitivo de determinada partida, a equipe que houver dado causa ao conflito e esteja à frente do marcador será declarada perdedora pelo placar de 1x 0, se era perdedora, sua adversária será considerada a vencedora prevalecendo o resultado no momento exato da suspensão (paralisação).

**Art. 33**- No caso de nenhuma equipe ter dado causa a suspensão de determinada partida, a **Organização** marcará nova partida definindo horário, local e data, com o jogo iniciando a partir do tempo decorrido quando da paralisação, mantendo-se o mesmo placar, e as equipes recomeçarão o jogo com os mesmos atletas que participaram do jogo anterior.

Art. 34- O árbitro receberá por cada jogo que trabalhar a quantia de R$ 70,00 ( Setenta Reais ), sendo que cada equipe pagará a quantia de 35,00 (Trinta e cinco reais), por jogo.

**CAPITULO – VI**

# DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

**Art. 35**- Cada equipe pagará uma taxa de inscrição no valor de R$ 200,00 (Duzentos reais), antes de sua primeira partida, em hipótese alguma será permitido a qualquer equipe realizar sua primeira partida na competição, sem pagar a taxa acima mencionada.

**Art. 36**- Os Jogos do **6ª** **Copa dos Quarentões 2016,** serão realizados no **Campo de Futebol da Maçonaria** em dois (02) tempos de quarenta e cinco (45) minutos, com intervalo de quinze (15) minutos..

**Art. 37-** Os jogos serão disputados durantes os **sábados.**

**Art. 38**-A **Comissão Organizadora** poderá antecipar ou adiar algumas rodadas ou alguns jogos **(somente em casos de extrema necessidade)**, sem mudar o local de jogo, mas fica vetado que as equipes participantes da competição façam o mesmo.

**Art. 39**- Caso haja coincidência de uniformes das equipes em uma partida, **terá por obrigação de trocar o uniforme a equipe visitante, a que não tem o mando de campo**, isto é, a equipe que estiver do lado direito da tabela e terá também o direito ao vestiário e banco dos reservas nº 02, porque a equipe que tem o mando de campo ficará com o vestiário e o banco de reservas nº 01.

**Art. 40**- Durante as partidas, somente poderão permanecer no banco de reservas: os suplentes e três (03) pessoas entre diretoria e comissão técnica que estejam relacionados no estatuto da equipe, incluindo o técnico e o massagista da equipe.

**Art. 41**- As equipes terão quarenta e oito (48) horas úteis para recorrerem de resultado que julgue prejudicá-las na competição, após 48 horas úteis a **Comissão Organizadora** não receberá recurso sobre a referida partida.

**Art. 42**- A súmula será o principal documento para fins de julgamento de recurso, mas a Comissão Julgadora poderá tomar depoimentos de terceiros sempre que achar necessário.

**Art. 43**- Quando o diretor de uma equipe for comunicado de alguma infração contra sua equipe, ele tem 5 dias no máximo para apresentar provas a seu favor, ou perderá os ponto da partida em questão.

**Art. 44**- Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela **Comissão Julgadora** da competição.



**LIGA ESPORTIVA DE BARRA DO CORDA – MA**

**Apoio: DEPARTAMENTO DE ESPORTE DA MAÇONARIA**

 **SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTE**

**6ª COPA DOS QUARENTÕES ALMIR SILVA NETO – 2016**

**TABELA DE DISPUTA**

|  |  |
| --- | --- |
| **GRUPO A**100 COMPROMISSO SÃO FRANCISCO 5ª MASTER MAÇONARIA ASSOCIAÇÃO 2  | **GRUPO B**ASSOCIAÇÃO CLEMENTE TRESIDELA TAMBAQUI CERÂMICA |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **JG** | **DATA** | **DIA** | **HORA** | **LOCAL** | **CONFRONTOS** |
| 01 | 23/01/2016 | SÁBADO | 16:00H | MAÇONARIA | TRESIDELA | x | CERÂMICA |
| 02 | 23/01/2016 | SÁBADO | 18:00H | MAÇONARIA | 100 COMPROMISSO | x | 5ª MASTER |
| 03 | 30/01/2016 | SÁBADO | 16:00H | MAÇONARIA | MAÇONARIA | x | SÃO FRANCISCO |
| 04 | 30/01/2016 | SÁBADO | 18:00H | MAÇONARIA | TAMBAQUI | x | CLEMENTE |
| 05 | 13/02/2016 | SÁBADO | 16:00H | MAÇONARIA | ASSOCIAÇÃO | x | TRESIDELA |
| 06 | 13/02/2016 | SÁBADO | 18:00H | MAÇONARIA | 5ª MASTER | x | MAÇONARIA |
| 07 | 20/02/2016 | SÁBADO | 16:00H | MAÇONARIA | CERÂMICA | x | TAMBAQUI |
| 08 | 20/02/2016 | SÁBADO | 18:00H | MAÇONARIA | SÃO FRANCISCO | x | 5ª MASTER |
| 09 | 27/02/2016 | SÁBADO | 16:00H | MAÇONARIA | CLEMENTE | x | CERÂMICA |
| 10 | 27/02/2016 | SÁBADO | 18:00H | MAÇONARIA | ASSOCIAÇÃO “B” | x | MAÇONARIA |
| 11 | 05/03/2016 | SÁBADO | 16:00H | MAÇONARIA | TAMBAQUI | x | ASSOCIAÇÃO |
| 12 | 05/03/2016 | SÁBADO | 18:00H | MAÇONARIA | 100 COMPROMISSO | x | SÃO FRANCISCO |
| 13 | 12/03/2016 | SÁBADO | 16:00H | MAÇONARIA | 5ª MASTER | x | ASSOCIAÇÃO “B” |
| 14 | 12/03/2016 | SÁBADO | 18:00H | MAÇONARIA | CLEMENTE | x | TRESIDELA |
| 15 | 19/03/2016 | SÁBADO | 16:00H | MAÇONARIA | SÃO FRANCISCO | x | ASSOCIAÇÃO “B” |
| 16 | 19/03/2016 | SÁBADO | 18:00H | MAÇONARIA | CERÂMICA | x | ASSOCIAÇÃO |
| 17 | 26/03/2016 | SÁBADO | 16:00H | MAÇONARIA | MAÇONARIA | x | 100 COMPROMISSO |
| 18 | 26/03/2016 | SÁBADO | 18:00H | MAÇONARIA | TRESIDELA | x | TAMBAQUI |
| 19 | 02/04/2016 | SÁBADO | 16:00H | MAÇONARIA | ASSOCIAÇÃO “B” | x | 100 COMPROMISSO |
| 20 | 02/04/2016 | SÁBADO | 18:00H | MAÇONARIA | ASSOCIAÇÃO | x | CLEMENTE |

**2ª FASE**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **JG** | **DATA** | **DIA** | **HORA** | **LOCAL** | **CONFRONTOS** |
| 21 | 09/04/2016 | SÁBADO | 16:00H | MAÇONARIA | 1º COL. GRUPO A | x | 4º COL. GRUPO B |
| 22 | 09/04/2016 | SÁBADO | 18:00H | MAÇONARIA | 1º COL. GRUPO B | x | 4º COL. GRUPO A |
| 23 | 16/04/2016 | SÁBADO | 16:00H | MAÇONARIA | 2º COL. GRUPO A | x | 3º COL. GRUPO B |
| 24 | 16/04/2016 | SÁBADO | 18:00H | MAÇONARIA | 2º COL. GRUPO B | x | 3º COL. GRUPO A |

**SEMIFINAL**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **JG** | **DATA** | **DIA** | **HORA** | **LOCAL** | **CONFRONTOS** |
| 25 | 23/04/2016 | SÁBADO | 16:00H | MAÇONARIA | VENCEDOR JOGO 21 | x | VENCEDOR JOGO 23 |
| 26 | 23/04/2016 | SÁBADO | 18:00H | MAÇONARIA | VENCEDOR JOGO 22 | x | VENCEDOR JOGO 24 |

**FINAL**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| JG | **DATA** | **DIA** | **HORA** | **LOCAL** | **CONFRONTOS** |
| 27 | 30/05/2016 | SÁBADO | 16:00H | MAÇONARIA | VENCEDOR JOGO 25 | x | VENCEDOR JOGO 26 |